# Ostateczny projekt modułów

# Opis modyfikacji projektu

Moduł generator został zastąpiony nazwą przeprowadzGreWZycie, ponieważ jest ona bardziej intuicyjna i lepiej oddaje jego działanie, czyli tworzenie wszystkich generacji planszy oraz zapisywanie ich do plików tekstowych lub graficznych. W module tym została dodana funkcja zapisz, która zajmuje się zapisem do .png oraz .txt. Ma to na celu podział całości na mniejsze funkcje, dzięki czemu kod jest czytelniejszy. Nazwa modułu doPlikuTxt została zastąpiona przez doTxt. Zmieniona została także kolejność argumentów wywołania funkcji doTxt, tak, aby była analogiczna do kolejności argumentów w funkcji doPng. Struktura Plansza\_t została zastąpiona nazwą plansza\_t, aby ujednolicić schemat nazw modułów, tak aby wszystkie zaczynały się z małej litery. Do plansza\_t została dodana funkcja wyświetlająca planszę.

# Prezentacja działania

# Podsumowanie testów modułów

## Test modułu zapisDoPng

Przeprowadzony test zakończył się pomyślnie.

Plansza początkowa:

0 0 0 1 0 0 0 1 1 1

1 1 1 1 1 0 0 1 0 0

1 1 0 1 1 1 1 0 1 1

0 1 0 0 0 0 0 1 1 0

0 1 1 1 0 0 0 0 1 0

1 0 1 1 0 0 0 1 0 1

1 1 1 1 1 1 1 0 0 0

0 1 1 1 0 0 1 0 0 0

1 1 0 0 1 0 1 1 0 1

1 1 0 0 0 0 1 1 0 0

Plik png:



## Test modułu zapisDoTxt

Przeprowadzony test zakończył się pomyślnie.

Plansza początkowa:

0 0 1 0 1 0 0 1 0 0

1 0 0 0 0 1 0 1 1 0

1 0 0 1 1 0 0 1 0 1

0 1 1 0 1 0 0 1 1 0

1 0 0 1 1 1 0 1 0 0

1 1 0 0 1 1 0 1 0 0

0 1 1 1 1 0 1 1 1 0

0 1 0 0 0 1 1 1 0 0

1 0 1 1 0 0 1 0 1 1

0 1 0 0 0 1 0 1 1 0

Plansza zapisana do pliku:

0 0 1 0 1 0 0 1 0 0

1 0 0 0 0 1 0 1 1 0

1 0 0 1 1 0 0 1 0 1

0 1 1 0 1 0 0 1 1 0

1 0 0 1 1 1 0 1 0 0

1 1 0 0 1 1 0 1 0 0

0 1 1 1 1 0 1 1 1 0

0 1 0 0 0 1 1 1 0 0

1 0 1 1 0 0 1 0 1 1

0 1 0 0 0 1 0 1 1 0

## Test modułu przeprowadzGreWZycie

Przeprowadzony test zakończył się pomyślnie.

Kolejne generacje planszy:

1 0 1 1

0 1 0 1

0 0 1 1

0 1 1 1

0 1 1 1

0 1 0 0

0 0 0 0

0 1 0 1

0 1 1 0

0 1 1 0

0 1 0 0

0 0 0 0